

---

# NUOVO CORSO - CORSO BASE SULLA PROGETTAZIONE DI APP

---

BUSINESS SKILLS

## DESCRIZIONE

Il “corso base sulla progettazione di App” permette ai partecipanti di ricevere nozioni teoriche e tecniche in merito alla tecnologia dei dispositivi mobili sulle principali piattaforme (Apple, Android, Windows Phone) e i loro principali mercati. Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di orientarsi in merito alle tecnologie di creazione App per poter gestire progetti di sviluppo e anche per creare modelli di App (mockup) interfacciandosi sia con sviluppatori che con clienti. È prevista anche un'esercitazione pratica di creazione mockup in aula coinvolgendo attivamente ogni partecipante.

## PROGRAMMA

1° giorno

9.15 – 9.30 Accreditamento partecipanti

9.30 – 17.30 – Trend industriali del mercato Mobile (Apple, Android, Windows Phone)

- Peculiarità delle diverse piattaforme leader di mercato
- Il team di lavoro: Project Management, Sviluppo, User Interface, Grafica, Testers
- Processi: Concept e Mockup, Produzione, Test, Processi di Approvazione, Delivery
- Modelli di business: Free, Freemium, InAppPurchase, Pay
- Marketing: SEO e SEM applicato alle Apps
- App UI Usability
- L'interfaccia grafica e di navigazione di iPhone e iPad
- Usabilità dei rispettivi devices iPhone e iPad
- Progettare un mockup di applicazioni iOS: design e usabilità
- Esercitazione pratica in aula: creiamo il mockup per la nostra App
- Tecniche di marketing in ambiente iOS
- Capacità di stimare la realizzazione di un'app

## DOCENTI

I docenti Espero sono esperti di tecnologie legate al mondo dei dispositivi mobili e professionisti di docenza nel settore. Il docente di questa edizione sarà Marco Dolera, laureato in Disegno Industriale presso il Politecnico di Milano, Formatore e Consulente presso aziende e istituti di formazione, specializzato in UX e UI design, Interaction design, iOS User Interface Guidelines, Front-end development



## DESTINATARI

---

Questo corso è indirizzato a responsabili aziendali (NON sviluppatori) che vogliono introdursi alle tecnologie del mondo mobile; grafici (NON sviluppatori) che vogliono conoscere meglio le tecnologie di sviluppo dell'App; project Manager (NON sviluppatori) che desiderano impostare progetti di sviluppo mobile; sviluppatori che desiderano entrare meglio nelle dinamiche di progettazione grafica e gestione del progetto

## REFERENTI

---

## DATE E PREZZI

---

**ATTUALMENTE DISPONIBILE SOLO PER LA FORMAZIONE IN AZIENDA**